

M3.23.4 SI

PHP est la persistance des données
Jean-François Berdjugin
IUT1 Grenoble, dept. SRC 2009

Introduction

- Comment assurer la persistance des données
=>
- Des fichiers
 - simples
 - XML
 - SQLite
- Des SGBD
 - Sans couche d'abstraction
 - Avec une couche d'abstraction
 - Procédurale
 - Object Relationnel Model

fichiers

```
<?php
$name="d:\beurk.txt";
$f = fopen($name,'w');
if (!isset($f))
die("Unable to open file!");
if (is_writable($name))
{
$ok = fwrite($f, "blabla");
if ($ok === false)
{
die ('ecriture impossible '.$f.');
}
$ok = fwrite($f, "bibli");
if ($ok === false)
{
die ('ecriture impossible '.$f.');
}
else
die ("ecriture impossible");

fclose($f);
?>
```

fichiers

Avantage :

- Un début de persistance

Problèmes :

- Droits d'accès
- Structure du contenu

XML

Avantages :

- Une solution au contenu
- Plusieurs API possibles
- Utile pour les RSS
- Utile pour AJAX

XML

```
<users>
  <user>
    <email> vl@ujf-grenoble.fr </email>
    <password> passvl </password>
  </user>
  <user>
    <email> jfb@ujf-grenoble.fr </email>
    <password> passjfb </password>
  </user>
</users>
```

XML

```
$smpXML =  
    simplexml_load_file('../ressources/us  
ers.xml');
```

```
foreach ($smpXML->user as $user)  
{echo "$user->email <br/>";  
echo "$user->password <br/> "  
}

```
$ajoutUser = $smpXML-
 >addChild('user');
$ajoutUser->addChild('email','un mail');
$ajoutUser->addChild('password','un
 pass');
echo $sxe->asXML();
```


```

XML

- Reste le problème des droits d'accès et des accès concurrent
 - ⇒ Utiliser un SGBD
- SQLite un SGBD léger qui utilise des fichiers

SQLite

Avantages

- Fourni avec PHP

Inconvénients

- Manque de fonctionnalité
- Non optimisé

=> SGBD « lourd »

SQLite

```
<?php
$db = sqlite_open("base_cm");
@sqlite_query($db,"CREATE TABLE user (email varchar(50), password varchar(50))");
@sqlite_query($db,"INSERT INTO user(email, password) VALUES('vl@ujf-grenoble.fr','passvl')");
@sqlite_query($db,"INSERT INTO user(email, password) VALUES('jfb@ujf-grenoble.fr','passjfb')");

$result = sqlite_query($db,"SELECT * FROM user");

while($val = sqlite_fetch_array($result)) {
echo $val["email"]."<br/>";
echo $val["password"]."<br/>";
}

sqlite_close($db);
?>
```

SGBD sans couche d'abstraction

Avantage

- Optimisation

Inconvénients

- Non portabilité

MySQL

```
$host = "localhost";
$user = "user";
$password = "password";
$database = "user_db";

$conn = mysql_connect($host, $user, $password);
if (!$conn) {
    die( "Connexion impossible");

}
mysql_select_db($database);

$result = mysql_query("SELECT * FROM user;");
if ($result > 0) {
    while($row = mysql_fetch_assoc($result)) {
        echo $row["email"] . "<br/>";
        echo $row["password"] . "<br/>";
    }
}
mysql_close();
```

SGBD avec couche d'abstraction

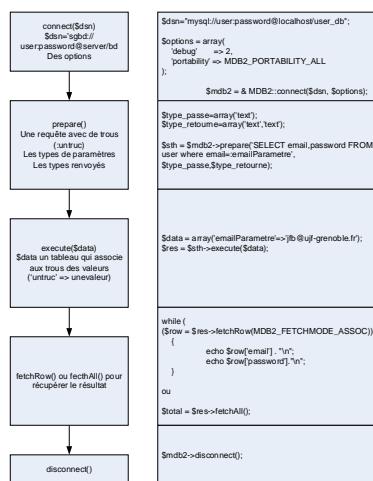
Etre le plus indépendant possible du SGBD et donc le plus portable.

Exemple : PEAR MDB2, AdoDB, Zend_db, PDO

PEAR MDB2 avec requête préparée

Les requêtes préparées limites les problèmes d'encodage et l'SQL injection.

Requête préparée



PEAR MDB2 exemple

```

$dsn="mysql://user:password@localhost/user_db";
$options=array(
    'debug' => 2,
    'portability' => MDB2_PORTABILITY_ALL
);

$MDB2 =& MDB2::connect($dsn, $options);
if (MDB2::isError($MDB2))
    die($MDB2->getDebugInfo().'  
' . $MDB2->getMessage());

$type_passe=array('text'); //les types des arguments passés en
//paramètres
$type_retourne=array('text','text'); //les types retour de la requête
//la requête
$sth = $MDB2->prepare('SELECT * FROM user WHERE
    email=:emailParametre',
    $type_passe,$type_retourne);
//un jeu de paramètre
$data = array('emailParametre'=>'vl@ujf-grenoble.fr');

$res = $sth->execute($data); //exécution de la requête avec les
//paramètres choisis
if (PEAR::isError($res))
    die($res->getMessage());

```

//affichage des résultats

```

if ($row = $res->fetchRow(MDB2_FETCHMODE_ASSOC))
{
    $email= $row['email'] . "\n";
    $password = $row['password']. "\n";
    echo "$email $password";
}
else
{
    echo "utilisateur pas là";
}

```

Pourquoi continuer avec du SQL ?

Utiliser des ORM est manipuler des objets classiques.

Nombreuses solutions : Propel, Doctrine, PHPMyObject, EZPDO, ...

EZPDO exemple

- Un fichier de configuration

```
<options>
  <source_dirs>classes</source_dirs>
  <compiled_dir>compiled</compiled_dir>

  <default_dsn>mysql://user:password@localhost/user_db</default_dsn>
</options>
```

EZPDO exemple

- Une classe

```
class User
{
    /**
     * @orm char(256)
     */
    public $email;

    /**
     * @orm char(256)
     */
    public $password;
}
```

EZPDO exemple

- Un gestionnaire d'entité

```
require_once('../lib/ezpdo/ezpdo_runtime.php');
epLoadConfig('config.xml');
$m = epManager::instance();

//creation
$user = $m->create('User');
$user->email = 'mon email';
$user->password = 'mon mot de passe';
$m->commit($user); //creation effective

//recherche
//creation du modèle
$user = $m->create('User');
$user->email = 'mon email';
$user->password=null;
$users = $m->find($user);

foreach ($users as $user)
echo $user->email.'<br/>' . $user->password;
```

EZPDO

- Annotations
 - Pour les tables
 - Pour les attributs
 - Pour les associations (@orm [has|composed_of]
[one|many] NomClasse [inverse[(var)]])
- Reste limité la clef primaire est imposée