

M3.23.4 SI

Les composants métiers
Jean-François Berdjugin
IUT1 Grenoble, dept. SRC 2009

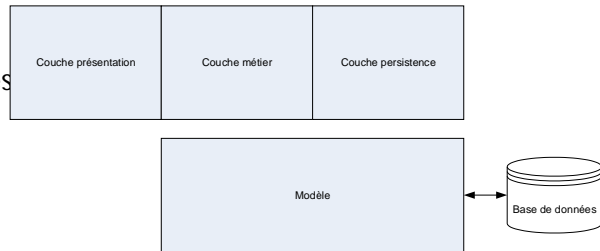
Introduction

- Nous avons des tables, nous avons des objets comment lier les deux en capitalisant notre travail : en utilisant des objets ou des composants métier.

Objets métiers : Ensemble d'objets conçus pour représenter les processus et les connaissances d'un métier en particulier.

Introduction

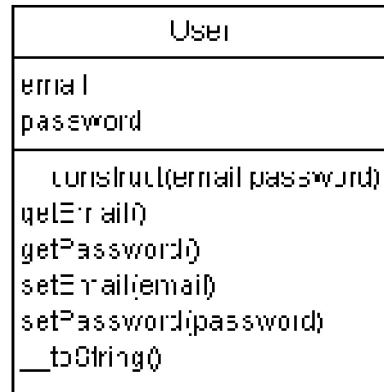
- Présentation : IHM
- Métier : cœur de l'application, lieu où réside les objets traités par l'application
- Persistance : couche d'accès aux données. Cette couche permet une indépendance de la logique **métier** et du stockage des données associées.



Exemple

- Nous avons un système d'information contenant des utilisateurs et des articles.
- Nous allons les représenter sous forme objets => la classe User et la classe Article.
- Nous allons fournir les moyens de leur persistance => la classe GestionBDUser, la classe GestionBDArticle.
- Nous pourrions fournir des traitements pour les utilisateurs et les articles

La classe User



La classe User

```

class User {
    private $email;
    private $password;

    function __construct($email, $password="")
    {
        $this->email = (string) $email; //un transtypage
        est utilisé pour avoir une chaîne
        $this->password = (string) $password;
    }

    function getEmail()
    {
        return $this->email;
    }

    function getPassword()
    {
        return $this->password;
    }

    function setEmail($email)
    {
        $this->email = (string) $email;
    }

    function setPassword($password)
    {
        $this->password = (string) $password;
    }

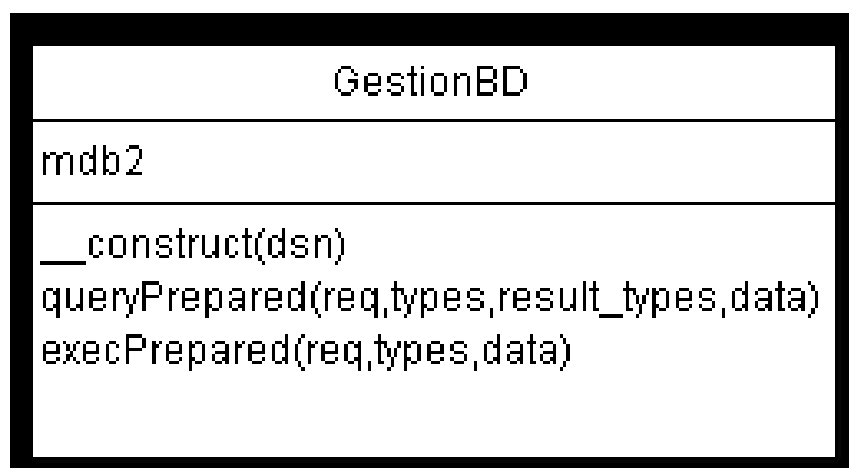
    function __toString()
    {
        return "email : $this->email password :
        $this->password";
    }
}

```

La classe GestionBD

- Nous avons deux types de requêtes :
 - Les requêtes de sélection et
 - Les requêtes de mise à jour
- Nous souhaitons être indépendant du SGBD nous avons choisi MDB2
- Nous souhaitons aussi a moins cout pouvoir changer de couche d'abstraction

La classe GestionBD



La classe GestionBD

```

class GestionBD {
protected $mdb2 = null;
public function __construct($dsn) {
    $options = array(
        'debug' => 2,
        'result_buffering' => true,
    );
    $mdb2 = & MDB2::singleton($dsn,$options);
    if (MDB2::isError($mdb2)) {
        die($mdb2->getDebugInfo() & $mdb2->getMessage());
    }
    $this->mdb2 = $mdb2;
}

public function queryPrepared($req,$types,$result_types,$data) {
    $statement = $this->mdb2->prepare($req,$types, $result_types);
    $resultset = $statement->execute($data);
    if (MDB2::isError($resultset)) {
        die($resultset->getMessage());
    }
    return $resultset;
}

public function execPrepared($req,$types,$data) {
    $statement = $this->mdb2->prepare($req,$types,
        MDB2_PREPARE_MANIP);
    $affectedRows = $statement->execute($data);
    //echo $this->mdb2->last_query;
    if (MDB2::isError($affectedRows)) {
        die($affectedRows->getMessage());
    }
    return $affectedRows;
}
}

```

La classe GestionBDUser

- GestionBD est généraliste et ne répond pas directement à nos besoins : getUserByEmail, getAllUsers, ...
- => GestionBDUser

La classe GestionBDUser

GestionBDUser
gestionBD
__construct() getUserByEmail(email) getAllUsers() delUserByEmail(email) createUser(email,password) updateUser(email,password)

La classe GestionBDUser

```

class GestionBDUser {
private $gestionBD;

function __construct()
{
$this->gestionBD= new GestionBD(DSN);
}

function getUserByEmail($email)
{
$req= 'select email, password from User where email=$email';
$type= array('text');
$result_types = array('text', 'text');
$data = array('email' => $email);

$resultSet = $this->gestionBD->queryPrepared($req,$types,
$result_types, $data);

$user = null;
if ($resultSet->numRows()==1) {
$row = $resultSet->fetchRow(MDB2_FETCHMODE_ASSOC);
$user = new User($row['email'],$row['password']);
}

return $user;
}

function getAllUsers()
{
$req= 'select email, password from user';
$type= array();
$result_types = array('text', 'text');
$data = array();

$resultSet = $this->gestionBD->queryPrepared($req,$types,
$result_types, $data);

$users = array();
$rows = $resultSet->fetchAll(MDB2_FETCHMODE_ASSOC);
foreach ($rows as $row)
{
$user = new User($row['email'],$row['password']);
array_push($users, $user);
}

return $users;
}

```

La classe GestionBDUser

```

function delUserByEmail($email)
{
    $req= 'delete from User where email=:email';
    $types = array('text');
    $data = array('email' => $email);
    $res = $this->gestionBD ->execPrepared($req, $types,
        $data);
    return $res;
}

function createUser($email, $password)
{
    $req = 'insert into User (email,password) values (:email,
        :password)';
    $types = array('text','text');
    $data = array('email' => $email, 'password' =>
        $password);
    $res = $this->gestionBD ->execPrepared($req, $types,
        $data);
    return $res;
}

function updateUser($email, $password)
{
    $req = 'update User set email=:email,
        password=:password where email=:email';
    $types = array('text','text');
    $data = array('email' => $email, 'password' =>
        $password);
    $res = $this->gestionBD ->execPrepared($req, $types,
        $data);
    return $res;
}

```

Exemple d'utilisation

```

gestionBDUser = new GestionBDUser();

$gestionBDUser->createUser('monemail','monpassword');

$user = $gestionBDUser->getUserByEmail('monemail');
echo $user;

$users = $gestionBDUser->getAllUsers();
//print_r($users);

$gestionBDUser->updateUser('monemail','elo');
$user = $gestionBDUser->getUserByEmail('monemail');
echo $user;

$gestionBDUser->delUserByEmail('monemail');

```

Conclusion

- Nous pouvons lier nos objets à la base de données.
- Nous sommes 'indépendant' du SGBD
- Nous pouvons facilement changer la couche d'abstraction